

## Критерии присвоения дипломов

### Критерии определения победителей и призёров

- Победитель (диплом I степени) – от 1650 баллов включительно и выше;
- Призёр (диплом II степени) – от 1430 до 1649 баллов включительно;
- Призёр (диплом III степени) – от 1266 до 1429 баллов включительно.

### Максимальное количество баллов за каждую задачу

- Задача A — 250 баллов
- Задача B — 500 баллов
- Задача C — 1000 баллов
- Задача D — 1500 баллов
- Задача E — 1500 баллов
- Задача F — 1750 баллов
- Задача G — 2000 баллов

Решением задачи является программа, написанная на одном из следующих языков программирования: C/C++; Delphi/Pascal; Java; C#; Python; Ruby; PHP; OCaml; Haskell; Perl; Scala; D; Go (разные задачи можно решать на разных языках программирования).

Посланное участником в систему решение задачи тестируется непосредственно после отправки. Результат проверки становится известен участнику по окончании процесса тестирования. После завершения соревнования публикуются результаты тестирования решений участников на основном наборе тестов. Задача считается решенной участником, если решение участника прошло все тесты из основного набора тестов. Балл за нерешенную задачу равен 0.

В случае, если решение участника по задаче проходит все тесты, решение признается успешной попыткой, и вычисляется балл участника за данную задачу. Вычисление балла проходит по следующей методике:

- каждую минуту стоимость задачи падает на  $X/250$  балла в минуту (где  $X$  первоначальная стоимость задачи), например, задача первоначальной стоимости 500 баллов дешевеет со скоростью 2 балла в минуту;
- балл участника за задачу равен текущей стоимости задачи в баллах за вычетом штрафа;
- штраф определяется как количество решений этого участника по этой задаче, сделанных ранее, умноженное на 50 баллов;
- балл участника за задачу не может быть меньше, чем 30% от изначальной стоимости задачи.

Результатом участника считается сумма баллов за все решенные им задачи.

В окончательной таблице результатов участники располагаются в порядке убывания результата.

Оргкомитет и жюри имеют право дисквалифицировать участников олимпиады и аннулировать их баллы по отдельным задачам в случаях:

- нарушения участником регламента проведения олимпиады;
- использования участником олимпиады нескольких логинов, использования чужого логина;
- попыток нарушения работы тестирующей системы;
- любых хулиганских действий со стороны участника;
- публикации решений задач в интернете, обсуждения решений задач в сети интернет до окончания соответствующего этапа олимпиады;
- сдачи чужого решения, даже если чужое решение было изменено или доработано;
- передачи своего решения другим участникам, в том числе и непреднамеренной.