

6. Критерии определения победителей и призеров олимпиады школьников по программированию «ТехноКубок» заключительного этапа олимпиады.

- Победитель (диплом I степени) – от 400 баллов включительно и выше;
- Призёр (диплом II степени) – от 310 до 399 баллов включительно;
- Призёр (диплом III степени) – от 300 до 309 баллов включительно.

Максимальное количество баллов за каждую задачу 100.

- Задача A — 100 баллов
- Задача B — 100 баллов
- Задача C — 100 баллов
- Задача D — 100 баллов
- Задача E — 100 баллов
- Задача F — 100 баллов
- Задача G — 100 баллов

Решением задачи является программа, написанная на одном из следующих языков программирования: C/C++; Java; C#; Python; PHP; Kotlin; Go. Разные задачи можно решать на разных языках программирования.

Отправленное на проверку участником решение задачи тестируется в автоматизированной системе проверки решений. Каждое решение, проходит проверку на разных группах тестов (далее по тексту подзадачи) с разными ограничениями на входные данные. Решение тестируется сразу после отправки участником и система выдает вердикт в онлайн режиме, по окончании тестирования. За каждую подзадачу начисляются баллы. Суммарное количество баллов за каждую задачу по всем подзадачам - 100.

Задача считается полностью решенной участником, если решение участника прошло все подзадачи. Решение участника может набрать частичный балл за задачу, если прошло какие-либо подзадачи прописанные в условии задачи.

Распределение баллов за каждую подзадачу (группу пройденных тестов) прописано в условии задачи. Если какой-то тест из группы тестов подзадачи не пройден, то баллы за данную подзадачу не начисляются. Каждая задача имеет ограничения на разработанное решение по используемой памяти и времени выполнения, что потребует от участника разработки оптимального решения для успешного прохождения подзадач и получения полного балла по задаче. Либо участник может предложить не оптимальное решения и набрать

частичные баллы по задаче. Тестирование каждой подзадачи, может требовать от участника, правильного решения других подзадач данной задачи. Зависимости подгрупп тестов (подзадач) прописаны в условии задачи. По всем отправкам решений участника, берется лучший результат.

Таблица с распределением баллов в каждой задаче.

Задача	Подзадачи (группы тестов)						
	1	2	3	4	5	6	7
Задача А	20	30	50	-	-	-	-
Задача В	20	25	25	30	-	-	-
Задача С	20	16	18	46	-	-	-
Задача D	10	20	30	40	-	-	-
Задача Е	10	15	20	20	35	-	-
Задача F	10	35	25	30	-	-	-
Задача G	5	11	7	11	15	19	32

Итоговым результатом участника считается сумма баллов за все решенные им задачи, с учетом решений с частичными баллами по задаче.

В окончательной таблице результатов участники располагаются в порядке невозрастания набранных баллов.

Оргкомитет и жюри имеют право дисквалифицировать участников олимпиады и аннулировать их баллы по отдельным задачам в случаях:

- нарушения участником регламента проведения олимпиады;
- использования участником олимпиады нескольких логинов или использования чужого логина;
- попыток нарушения работы тестирующей системы;
- участия в олимпиаде без использования системы прокторинга, или в случае, если система прокторинга во время олимпиады работает не корректно, например временно пропадает связь и запись.
- публикации условий и решений задач в сети интернет, обсуждения решений задач в сети интернет до окончания соответствующего этапа олимпиады;
- сдачи не самостоятельного решения, даже если решение было изменено или переработано;
- передачи своего решения другим участникам, в том числе непреднамеренной.